

## PLASTIC PLANET



Der Arbeitstitel ist einer Dokumentation über Kunststoffe entliehen - einem Film, der den Auswirkungen von Kunststoffen auf Natur und Mensch nachgeht (Werner Boote, 2009).

### Wir leben im Kunststoff-Zeitalter

Kunststoff als Zeichen unserer Zeit.

### Faszination Kunststoff

Materialität - ihr Mythos: Farbigkeit - Beständigkeit - der "Super-Stoff" (Einsatzgebiete - Medizin bis Weltraum/ Haltbarkeit ...)  
die intensive **Farbigkeit**, die es in der Natur so offensichtlich und rein nicht gibt -  
die **Beständigkeit** des Materials, seine Formbarkeit, **Variationsbreite**, seine Stabilität (die in Wirklichkeit gar nicht gegeben ist)

beinhaltet auch die Problematiken:  
"Plastik-Atolle", die mittlerweile in unseren Weltmeeren schwimmen ... der Eingang von Inhaltsstoffen in die Nahrungskette des Menschen ...

### Kunststoff - "Kunst-Stoff"

### Kinderspielzeug

Die Bemalung der Außenhaut (bunte Flecken-Kontinente, inspiriert von unscharfen Fotos bunter Kinderspielzeug-Figuren) verweist auf das Innenleben der Glocken: eine Landschaft dicht an dicht geklebter Kunststoff-Figuren - Faszination und Horror vacui

### Darstellung von Welt

Vielfalt an Farben, Formen, Variationen  
Darstellung/ Spiegel von Welt, von Natur und Mythos (Tierfiguren/ Superhelden...)

Außen- und Innenansichten







## GLOSSAR

### FASZINATION KUNSTSTOFF

Mit Kunststoff aufgewachsen - vom Babyschnuller, über die Windel bis hin zur Babyflasche; Spielzeug aus Plastik - Bausteine (LEGO), Playmobil, Barbiepuppen ....

Ob Zahnbürste, Brillengestell, Klositz oder Wohnungseinrichtung, ob Badeanzug oder Buchproduktion .... von Elektrogeräten ganz zu schweigen .... wir leben im Kunststoff-Zeitalter und wenn wir uns überlegen, wie wir ohne Plastikeinkauf zurechtkämen, wird es schwierig, angefangen beim Einkauf im Supermarkt ....

Plastic Planet - Titel von Film und Buch des Filmemachers und Autors Werner Boote, dessen Großvater in der österreichischen Kunststoff-Industrie tätig war, macht sich auf die Spur nach den Inhalten diverser Kunststoffe - bis heute Geheimnis der Chemie-Industrie und Plastik-Lobby.

Ein faszinierendes Thema, denn die Vorteile des Plastiks liegen genauso klar auf der Hand wie - nach Lektüre und Film - der Einzug von Kunststoff in unseren Nahrungskreislauf.

Insbesondere Kinderspielzeug, hier verwendete Kunststoff-Figuren werden zum Inbegriff von Vor- und Nachteilen der Kunststoffe und bieten darüberhinaus interessante Einblicke in die Mythen und das Naturbild unserer Zeit.

\_Farbe die intensive Farbigekeit von Plastik-Gegenständen gibt es kaum in anderen Materialien

\_Form gegossen, abgeformt, gezogen ... ein sehr flexibles Material, das lange Zeit als unkaputtbar galt

\_unendliche Haltbarkeit ein Mythos, wie sich langsam herausstellt - wobei sich Kunststoff lange hält, wenn auch in kleinster Teilchengröße als Sandbeimischung unserer Strände. Es zersetzt sich mit der Zeit (für uns unsichtbar, aber immer noch meßbar vorhanden) und - das Gemeine am Kunststoff: es lösen sich einzelne Substanzen, ob aus PET- oder Babyflaschen ....



## GLOSSAR

### **SPIEGEL VON WELT - Naturbild und Mythen unserer Zeit**

Im Alltag fällt die künstliche, extreme Farbigkeit von Kunststoffen nicht besonders auf, eine Akkumulation dieser außergewöhnlichen Farbenvielfalt und Intensivität/ Reinheit von Farben begegnet uns dann eher im Kinderzimmer (oder besser im Spielwarenhandel).

Diese Farbigkeit im Hinterkopf und der damit verbundene Gefühlszustand (wir sind alle im Plastikland groß geworden), führte zum Versuch, diesen Eindruck in einer Glocke festzuhalten.

Dieser Eindruck war die leitende Kraft sozusagen, die Faszination am Material Kunststoff gesellte sich dann noch dazu.

**\_Darstellung von Tieren** naturalistisch bis karikaturesk bis hin zur Vermenschlichung - Comic- oder Filmfiguren der großen Animationsstudios - Give-Aways von Fast food-Ketten

Haustiere wie Schweine, Kühe, Pferde - Wildtiere (Löwen, Giraffen, Bären, Nilpferde ...) bis hin zu Dinosauriern und phantastischen Erfindungen (Bibo, Ernie und Bert aus der Sesamstr. ...)

**\_Filmfiguren/ neue Helden/ Heiligenbilder** quer durch die Genres - Märchen (Zwerg, Elfe, Prinzessin ...), Science-Fiction .... Actionheld

